

학교연계 청소년활동 운영사례.zip

창의적 체험활동 편

청소년수련시설에서는
학교 교육과 활동프로그램을
어떻게 연계하고 있을까요?





시각장애인 마음 이해 프로젝트 ‘점심(點心)’

• 프로그램 소개 •

[개요] 7회기

시각장애인을 위한 점자도서를 제작하는 자기주도형 봉사활동

[내용]

- 소양교육(장애인식개선, 점자 이해 등)
- 점자도서 제작교육
- 점자도서 제작 및 검수
- 팀별 점자 활용 프로젝트 기획·운영·평가
- 점자도서 기부활동

• 학교연계 내용 •

[교급] 고등학교

[형태] 창체(동아리)

[절차]

기부도서 후원처 및 점자도서 기부처 발굴
→ 학교 대상 프로그램 홍보(사업 설명회, 공문 등)
→ 참여학교 모집·선정 → 봉사자 모집
→ 활동 운영

[네트워크]

한국문화예술위원회, 밀알복지재단,
소셜코어, 청소년활동진흥센터,
지역 내 도서관 등

[대구] 수생구청소년수련관

☎ 053-761-9400



세대 공감, 한 큐(다큐)에 잡(Job)자

· 프로그램 소개 ·

[개요] 8회기

어르신-청소년 간 소통 기반
세대 공감 다큐멘터리 제작 활동

[내용]

- '노인'의 이미지 생각하기
- 어르신 맞이하기 및 사진으로 소통하기
- 구술생애담 풀어내기
- 영상 촬영 및 편집 교육
- 다큐멘터리 제작 등

· 학교연계 내용 ·

[교급] 고등학교

[형태] 창체(동아리)

[절차]

학교 대상 프로그램 홍보(꿈길 사이트 등록)
→ 참여학교 모집·선정 → 세부내용 협의
→ 활동 운영

[네트워크]

지역 내 교육지원청(자유학기제 진로체험지원센터),
노인종합복지관, 영상미디어센터,
청소년상담복지센터, 구청, 대학교 등

※ 본 내용은 '2023년 지역별 학교연계 청소년활동 우수기관 공모' 선정기관 사례를 활용하였습니다.

[경기] 만안청소년문화의집

☎ 031-443-5774



청소년과 시니어가 함께하는 디지털놀이제작소

· 프로그램 소개 ·

[개요] 9회기

어르신-청소년 간 소통 기반
놀이형 디지털 교육 활동

[내용]

- 디지털 기초교육 및 디지털 소외현황 파악
- 디지털 놀이 기획 및 시연회 운영
- 청소년-시니어 교류활동
(스마트폰 및 키오스크 활용 교육, 팀별 영상 제작)
- 디지털 포용문화 확산 마을 축제 기획 및 운영
- 디지털 포용 문화 공공정책 포스터 제작 등

· 학교연계 내용 ·

[교급] 고등학교

[형태] 창체(동아리)

[절차]

학교 대상 프로그램 홍보(공문, 청소년기자단)
→ 참여학교 모집·선정 → 참여학교 MOU 체결
→ 활동 운영

[네트워크]

디지털배움터, 경기시청자미디어센터,
지역 내 행정복지센터, 사회복지관,
경로당 등

※ 본 내용은 '2023년 지역별 학교연계 청소년활동 우수기관 공모' 선정기관 사례를 활용하였습니다.

[경기] 분당야탑청소년수련관

☎ 031-729-9801



청소년 주도 지식기반 프로젝트 ‘청소년특허탐구생활’

· 프로그램 소개 ·

[개요] 6~9회기

청소년 주도 실생활 문제해결을 위한 아이디어 창출 및 지식재산 기반 특허 출원 프로젝트

[내용]

- 디자인씽킹(생활 속 문제발견)
- 조별 특허 아이디어 기획
- 특허출원(지식재산권) 교육
- 특허 포트폴리오 분석(사례 공유)
- 아이디어별 컨설팅
- 특허 출원 명세서 작성 및 완성
- 3D 모델링·프린팅을 통한 시제품 제작

· 학교연계 내용 ·

[교급] 고등학교

[형태] 창체(동아리)

[절차]

변리사회 MOU 체결 및 변리사 섭외 → 학교 대상 프로그램 홍보(지역 내 고등학교 협의체 연계) → 참여학교 모집·선정 → 활동 운영

[네트워크]

대한변리사회, 특허법률사무소, 지역 내 진로멘토단 등

※ 본 내용은 '2023년 지역별 학교연계 청소년활동 우수기관 공모' 선정기관 사례를 활용하였습니다.



안양시 청소년참여활동 ‘YOUTH 아고라’

· 프로그램 소개 ·

[개요] 9회기

사회참여과정 심화형 활동으로
지역사회 내 청소년들의
정책제안 기반을 마련하는 활동

[내용]

- 청소년 정책제안 사례 공유
- 정책 제안 주제 선정
- 정책제안서 작성
- 교내 정책투표 운영
- 정책 토론회 운영 등

· 학교연계 내용 ·

[교급] 고등학교

[형태] 창체(동아리)

[절차]

학교 대상 프로그램 홍보 → 참여학교
모집·선정 → 지역 자문단 및 전문가
멘토단 위촉 및 운영 → 청년멘토단 구성
및 운영 → 유관기관 MOU 체결
→ 활동 운영

[네트워크]

지역 내 교육지원청, 시청 및 시의회,
전문가 멘토단, 지역자문단,
청년멘토단 등



자기성장 아웃도어 스쿨

· 프로그램 소개 ·

[개요] 2박 3일

청소년들이 자연환경에서
도전하고 자기주도적으로 성장할
수 있는 수련활동

[내용]

- 아웃도어 캠핑
- 자연 속 스마트폰 활용 미션
- 리사이클링 작품 제작
- 박달재 트래킹 등

· 학교연계 내용 ·

[교급] 초·중·고등학교 [형태] 창체(자율)

[절차]

21년 상반기 프로그램 개발
(장학사-학생수련원 지도자-청소년지도사 협업)

21년 하반기 학교 대상 시범사업 실시
(학교별 교장·교감·부장교사·청소년 그룹핑)

22년 상반기 참여학교 수요조사
(교육청→학교 공문 발송) 및 예산 배정

22년 상반기 학교별 담당교사 협의회
구성 및 교직원 역량강화 연수 운영

22년 상·하반기 활동 운영
(장학사-학생수련원 지도자-청소년지도사 협업)

[네트워크]

지역 내 교육청, 학생수련원, 지역전문가
(숲 해설가, 오지 탐험가 등)

[전북] 군산청소년수련관

☎ 063-461-4166



청소년 경제금융동아리 ‘올바른’

· 프로그램 소개 ·

[개요] 36회기

청소년들이 주체적으로 재정 관리에 대한 기술과 지식을 배우고, 지역사회와 연계한 활동을 직접 기획·운영하는 동아리 활동

[내용]

- 재무설계(소득과 지출, 소비와 선택, 신용과 부채 등)
- 세금(공공재, 납세의 의무, 세금의 종류, 세금 제안서 작성 등)
- 게임산업(산업의 효과 및 부정성 이해, 산업조사 보고서 작성 등)
- 무역(무역 이해, 이슈 탐색, 무역 보드게임 등)
- 합리적 선택(업체별 정보 이해 및 이윤 학습, 기회비용 이해 등)
- 기업가(기업가정신 이해, 생산 요소와 이윤 이해, 사업아이디어 기획 등)

· 학교연계 내용 ·

[교급] 중학교

[형태] 창체(동아리)

[절차]

학교 교사 요청 → 학교연계 활동
세부 논의 → 참여청소년 모집
→ 워크북 제작 → 활동 운영

[네트워크]

지역 내 교육지원청, 지역아동센터,
대학교 등

※ 본 내용은 '2023년 지역별 학교연계 청소년활동 우수기관 공모' 선정기관 사례를 활용하였습니다.

[전남] 장성군청소년수련관

☎ 061-817-0923



청백리마을학교

• 프로그램 소개 •

[개요] 20회기

청소년에게 주제별 진로체험
기회를 제공하고, 어르신과 함께
어울림 마당을 운영하는 활동

[내용]

- 청백리계절학교
(목공예, 제과제빵, 미용뷰티, 영상제작)
- 어울림마당
(어르신과 함께하는 체험, 뷰티숍 등)

• 학교연계 내용 •

[교급] 초·중·고등학교

[형태] 창체(동아리)

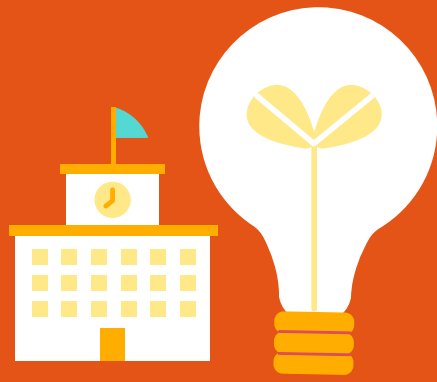
[절차]

학교 사전 협의 및 MOU 체결 → 협의회
운영(교장, 진로교사) → 참여 청소년 모집
→ 활동 운영

[네트워크]

지역 내 교육지원청, 마을교육공동체
네트워크 협의회, 평생교육센터,
지역 내·외 전문강사 등

※ 본 내용은 '2023년 지역별 학교연계 청소년활동 우수기관 공모' 선정기관 사례를 활용하였습니다.



학교 안팎으로

더욱더 넓어지는 청소년활동,
다음 학교연계 청소년활동 소식도
기대해주세요!

COMING SOON!



[문의] 활동기획부 02-330-2846

